// 3. Crea un bucle que imprima todos los números pares entre 1 y 50

for (let i = 2; i <= 50; i += 2) {

console.log(i);

}

for (let i = 1; i <= 50; i++) {

if (i % 2 === 0) {

console.log(i);

}

}

¡Absolutamente! Aquí tienes un código en JavaScript que cumple con el requerimiento de imprimir todos los números pares entre 1 y 50:

JavaScript

for (let i = 2; i <= 50; i += 2) {  
 console.log(i);  
}

**Explicación:**

1. **Inicio del bucle:** for (let i = 2; i <= 50; i += 2)
   * **Inicialización:** let i = 2: Se crea una variable i y se inicializa en 2, ya que queremos empezar con el primer número par.
   * **Condición:** i <= 50: El bucle continuará mientras i sea menor o igual a 50.
   * **Incremento:** i += 2: En cada iteración, se aumenta el valor de i en 2, lo que garantiza que siempre estemos evaluando números pares.
2. **Cuerpo del bucle:** console.log(i);
   * Imprime en la consola el valor actual de i, que será un número par en cada iteración.

**¿Por qué empezamos en 2 y aumentamos de 2 en 2?**

* **Empezar en 2:** El primer número par es 2, por lo que iniciamos el bucle desde ahí.
* **Aumentar de 2 en 2:** Al incrementar i en 2 unidades en cada iteración, nos aseguramos de que siempre estamos obteniendo números pares.

**Este código es eficiente porque evita verificar si cada número es par utilizando el operador módulo (%) y directamente itera sobre los números pares.**

**Si quisieras utilizar el operador módulo para una mayor claridad (aunque sea menos eficiente en este caso), podrías hacerlo así:**

JavaScript

for (let i = 1; i <= 50; i++) {  
 if (i % 2 === 0) {  
 console.log(i);  
 }  
}

**Explicación:**

* **Inicio en 1:** Empezamos desde 1 y evaluamos todos los números hasta 50.
* **Condición if:** Verificamos si el número actual i es par utilizando el operador módulo. Si el resto de la división entre 2 es 0, entonces es par y lo imprimimos.

**Ambos códigos producirán el mismo resultado, pero el primer enfoque es generalmente más eficiente para este caso específico.**

**¿Te gustaría ver una versión similar en otro lenguaje de programación?** O ¿Tienes alguna otra pregunta?